

Étudiante en dernière année de Digital Design, j'exerce en parallèle en alternance en tant que graphiste chez M2A dans le domaine du merchandising, tout en développant mon activité en freelance. Passionnée par la création, que ce soit en motion design, supports imprimés ou web design, je suis constamment en quête de solutions créatives. Chaque projet est pour moi l'occasion de raconter une histoire singulière et de créer des visuels qui résonnent dans le temps.

Expériences

Septembre 2024 **IF Festival par Kibлинд**
Bénévole
Animation des différents ateliers créatifs au Festival international d'illustration contemporaine par Kibлинд.

Juillet 2024 - Aujourd'hui
DISCONTROL STUDIO
Directrice artistique & graphiste freelance
Direction artistique de projets, identité visuelle design éditorial, création d'affiches, création de site internet (UI/UX), animation graphique.

Sept 2023 - Aujourd'hui **M2A**
Alternance - Graphiste
Conception de designs textiles et produits, préparations de spécifications techniques destinées à la production.
Clients: OL, Alpine, Girona FC, FFF, LDLC Arena

Mai 2023 **collectif MAT'R**
Graphiste
Réalisation d'une affiche et de contenus sur les réseaux sociaux pour un événement musicale.

Avril 2022 **Juillet 2022 HABILE**
Stage - Graphiste
Déclinaison de l'identité visuelle, création de contenus pour les réseaux sociaux & site web.

Mai 2021 **Librairie VOLUME**
Stage d'observation
Réalisation de l'inventaire et rangement des nouveaux ouvrages.

Compétences

Langages
Français
Anglais (B2)
Espagnol (B1)

Logiciels
Photoshop
Illustrator
Indesign
Figma
Camera Raw
Spark AR Studio

Langages informatiques
HTML 5
CSS3
JavaScript
Processing & P5

Animations & 3D
After Effects
Blender
TouchDesigner

Formation

2023 - 2025 en cours
École ESD Lyon Mastère
Digital Design

2020 - 2023
Lycée Jacques Prévert,
Boulogne-Billancourt
DN MADE numérique
graphisme augmentée

2017 - 2020
Lycée Jean Pierre
Vernant, Sèvres
Baccalauréat STD2A
mention Bien

Workshops

février 2025 - **Mélusine Sanchez**
Mapping, Touchdesigner
Création d'un environnement immersif
lors de la Digital Event.

juin 2024 - **Eliza Struthers-Jobin**
Creative Coding
Conception d'un programme visuel.

décembre 2023 - **Étienne Lassalas**
Projet design sprint
Conception d'un projet de groupe sur la
Réflexion de nouveaux usages digitaux
(UX/UI) pour Brewbike.

février 2023 - **Morgane Pierson**
Typographie
Réalisation d'une police sur deux jours à
partir de notre ductus.

décembre 2022 - **Malou Messien**
Réalisation éditorial mémoire
Cours théorique et pratique de mise en
page afin d'élaborer l'objet éditorial du
mémoire.

novembre 2022 - **Bertrand de Becque**
Touchdesigner
Découverte du logiciel Touch Designer
(programme visuel interactif) à travers un
cours technique.

juin 2021 - **Éditions Quintal**
Risographie
Réalisation d'un fanzine expliquant les
principes et fonctionnement de
la risographie.

juin 2021 - **Christophe Lemaître**
Processing
Création d'une expérience immersive par
la création de programmes interactifs en
langage Processing et P5.

février 2021 - **Tatiana Vilena Dos Santos**
Game design
Conception et réalisation d'un jeu de carte
et plateau graphique à partir de contraintes.

janvier 2021 - **Juliette Vivier**
Reliure
Initiation à la reliure à la main, cousues et
collées dans le but de réaliser un catalogue
d'artiste personnel relié.

Intérêts

Graphisme
Brest Brest Brest
Chevalvert
Superscript
David Carson
Paula Scher

Photographie
Nan Goldin
Théo Gosselin
Rineke Dijkstra

Art
Francis Bacon
Bernard Buffet

Cinéma
Danny Boyle
Sofia Coppola
Christopher Nolan